



樂陞美術館股份有限公司

公司簡介及主要業務與產品

樂陞美術館股份有限公司設立於民國 98 年 8 月 12 日，主要經營項目為遊戲美術整合規劃服務及進階遊戲專案美術開發設計服務。截至 103 年 5 月底止，實收資本額為 203,500 仟元。

樂陞公司為台灣第一家專業遊戲美術製作的公司，自設立以來專注於遊戲美術專業開發製作服務，深耕遊戲美術製作已久，培養許多優秀的遊戲美術製作人才，對於各遊戲平台之遊戲均有投入，並提供遊戲美術製作及遊戲專案開發等服務，然各遊戲平台之遊戲畫面呈現均不大相同，故各遊戲平台之遊戲美術製作技術尚有差異，目前數位遊戲依執行平台主要可區分為電腦遊戲、遊戲機遊戲（Console Game）、行動遊戲（Mobile Game）及大型機台電玩（Arcade Game）等，隨著遊戲機硬體規格持續提升，遊戲畫面講究寫實擬真風格，使得美術製作更加細膩，因而拉高美術製作之進入門檻，而本公司在各平台的遊戲製作皆有與國際遊戲大廠合作的豐富經驗，隨著美術技術及經驗的累積，將可面對未來任何遊戲美術製作廠商的挑戰，為樂陞公司之營運更添優勢。

經營理念 / 經營實績

- 全方位服務：成為最佳的遊戲開發商之夥伴。

- 品質導向：確實達成客戶的期望。
- 客戶滿意：與客戶建立長期的合作關係。
- 技術精進：在電玩遊戲畫面講究寫實擬真風格下，提高美術製作品質。

為因應客戶需求，樂陞公司可配合遊戲製作開發廠商而客製化製作。其一，美術整合規劃服務：除了以往的規模製作服務外，透過美術團隊對於遊戲工具與引擎的熟悉掌握能力、與遊戲開發的豐富經驗條件，進而協助並提供客戶更高層次的美術整合服務在遊戲場景與關卡上。其二，進階專案美術開發設計服務：除提供集團內的遊戲專案整體規劃設計外，更將服務擴展到國內外的遊戲開發夥伴，提供從視覺風格設計、美術資源與製程規劃到場角色設計製作、特效 UI 等設計製作，提供客戶在遊戲產品中美術需求上一直線的滿足。其中包括過去經典 IP/ Franchise 走入新市場所需要視覺內容重新調整的需求。

未來展望

- 確保股東最大利益及樂陞公司之永續發展。
- 追求最佳之客戶滿意度。
- 持續提供各遊戲開發商美術人力，協助遊戲之製作開發。
- 提供遊戲機遊戲、電腦遊戲及行動遊戲等各平台高質感的美術製作服務。