

第一屆金桂獎之「卓越股東報酬獎」、「卓越永續經營獎」

鈊象電子(股)公司上櫃日期:2006.7.12



【李柯柱小檔案】

▶學歷:國立臺灣科技大學電子系▶現職:鈊象電子(股)公司董事長

▶ 興趣:打高爾夫球

同窗好友 合力創業

或許你對鉛象的印象不是很深刻,但你應該有在遊樂場玩過跳舞機和 打鼓機的經驗,這類商用遊戲機的開發設計,就是鉛象的起家命脈;後期 的線上遊戲,如「唯舞獨尊」、「明星三缺一」更是膾炙人口的作品。

以下就開始談談鈊象電子董事長李柯柱的創業之路…

李董事長大學畢業之後入伍當兵,在當兵期間,就已經有兩位同學開始創業,主要是從事修理日本進口的電動玩具IC版,李董事長在退伍後即加入他們的行列。那時候電動玩具業才剛起步,都是由日本製造進口到台灣,而當機器發生故障時,送回日本維修成本太高,電玩廠商極需在國內就能有人提供維修服務,於是李董事長等五位大學同學便共同合作,憑藉著在學校所接受的電子專業技術,承接客戶委託電動遊戲機板的QC工作,公司草創初期,大家擠在25坪的窄小工作室內,生活與工作都在此,日以繼夜的進行遊戲電路板QC。

從代工轉型至研發

由於修理電動玩具機器方面的技術精湛,深獲客戶肯定,經過一段時日後已小有規模。隨著規模漸大,公司營運項目亦增加買賣零組件等業務,惟為他人代工畢竟利潤較差,創業夥伴之專長又在數位微處理器之應用,代工總非長遠之計,加以見到當時日本遊戲業,其硬體成本很低,但遊戲機台售價卻很高,這樣的高額利潤,引起公司投入自行研發的動機,於是自1987年起,陸續再找了幾位大學同學加入公司,同時引進一些優

秀的研發人才,成立研發部門,從事商用遊戲機(Arcade Game)軟、硬體之開發設計。由於營運重心轉移至自行研發,加以廠辦不敷使用,遂於 1991 年搬至五股工業區五權二路標準廠房,並更名為「鈊象電子股份有限公司」,從此開啟了鈊象電子經營之序幕。

專注研發 奠下成功根基

就在電玩產業正熱絡時,1991年時國內開始對電玩產業展開整頓,整個產業受此衝擊下快速萎縮,公司業績亦大受影響,而也就是在這最壞的時刻,1993年,公司研發部門成功開發的自製遊戲如水果盤、實果及 撲克等銷往大陸,造成遊戲機種大賣,把公司從營運谷底拉了上來,自此 公司不再以代工為重心,反而以自製遊戲為主,轉型自行研發,成功奠下 了在商用遊戲機台的深厚根基。

飛躍成長 建立遊戲產業王國

公司在逐步建立透過代理商進行銷售佈局,對內則專注研發產品之營運模式後,業務蒸蒸日上,產品已行銷至大陸、東南亞、歐美等各國。於2000年時,公司約有八成營收來自大陸,不料大陸政府突如其來的整頓遊樂產業,公司營運受到重創,士氣也受到很大打擊。究其原因,除了受到政策法令的影響,產品過度集中也是很大的問題,因此再度考慮產品發展多元化的可能性。一直到2003年,推出首款自行研發的MMORPG遊戲「封神online」,正式跨足線上遊戲之營運,2004年,成立「GAME淘」平台,把過去熱賣的單機版「明星三缺一」產品,移植至該平台,線上遊戲因而營收大增,開啟了線上遊戲的起飛年代。

浴火重生 不斷創新的企業精神

20 多年來,公司遭逢二次重大營運危機,每次幾乎都讓公司差點無法經營下去,所謂「危機就是轉機」,每次都必須作重大轉型的決定,在所有經營團隊們共同努力下,公司也能成功轉型,有如浴火鳳凰般不斷重生,每次重生後都有更亮麗的表現。李董事長 20 多年來帶領鈊象電子迅速發展與交出亮麗的業績獲利表現,其經營方針在於「市場導向、專注核

心」 ,目前產品已行銷五大洲、四十五國,並透過與代理商、經銷商、貿易商的協力體系,將產品與完善服務提供給世界各地的終端消費者。

熱心公益 回饋社會

在事業有成後,李董事長便常參與社會公益,捐助國小、國中、嘉工、台 科大母校成立獎學金,幫助貧困學子;也參與扶輪社,熱心扶輪社公益活 動。李董事長很喜歡的一句話是「彩虹之美在於各色並存、人生之美在於 多人共榮」,在順境中懂得感恩珍惜,逆境中學會心存喜樂。近幾年,更 邀請鈊象電子的所有董事與監察人,將一部分的董監酬金捐出作公益,出 錢出力,積極擔負起企業社會責任。



鈊象電子(股)公司

成立日期:1989.11.10

主要經營業務:

- ①玩具娛樂用品批發零售業、電子材料零組件製造批發零售業
- ②資訊軟體服務批發零售業、事務機器設備製造批發零售業、國際貿易
- ③電子資訊供應服務業、玩具製造業、資料儲存及處理設備製造業

地址:新北市五股區五工路130號

電話: 02-2299-5048

▶參考資料:

國立嘉義高工薪傳九十/2011.11 榮耀扶輪 100 人故事集/2011.08 公開資訊觀測站

▶照片出處:國立臺灣科技大學校友季刊電子報第40期