

甲尚股份有限公司 Reallusion Inc

股票代號：6882

主講人：張素雯執行副總



甲尚科技

免責聲明

- 本簡報資料所提供之資訊，包含所有前瞻性的看法，將不會因任何新的資訊、未來事件、或任何狀況的產生而更新相關資訊。甲尚股份有限公司（本公司），並不負有更新或修正本簡報資料內容之責任。
- 本簡報中所提供之資訊的準確性及完整性，本公司一概拒絕承認任何隱含的及/或明示的保證，亦不代表本公司、產業狀況或未來重大發展的完整論述，並且不會就此作出任何陳述。

簡報大綱



公司簡介



關於甲尚 (REALLUSION)

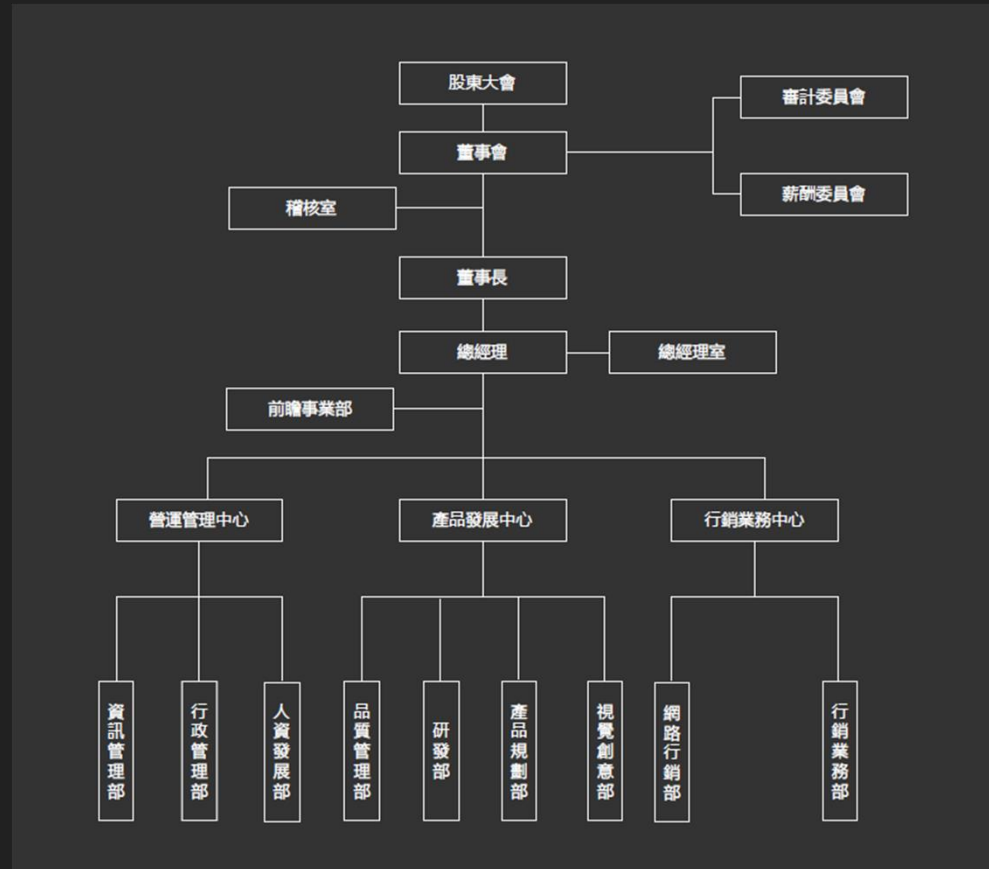
- 公司名稱：甲尚股份有限公司 (REALLUSION INC.)
- 公司設立日期：民國82年10月4日
- 公司地址：新北市新店區寶橋路235巷126號2樓
- 資本額：2億2千8佰萬元
- 董事長：王宏洋
- 總經理：陳久正
- 營業項目：虛擬角色創建及動畫解決方案軟體之開發設計、銷售
- 網址：www.reallusion.com



- 甲尚公司成立於1993年，於2000年在美國矽谷成立100%控股之子公司 Reallusion USA，是台灣唯一以動畫工具軟體行銷全球的國際品牌公司。
- 以「工具軟體」結合「內容生態」為運營主軸，Direct 2C 模式行銷全球。
- 實績：用戶遍及 100 個國家，超過 200 萬會員，25 萬電子報訂閱戶，12 萬 Youtube 頻道訂閱，5 萬活躍用戶，2 千位全球設計師加入生態系。
- 工具軟體：
 - 3D 角色創作工具 - Character Creator
 - 3D 角色動畫工具 - iClone
 - 2D 角色動畫工具 - Cartoon Animator
- 內容生態：
 - 3D 角色與動作雲端服務平台 - ActorCore
 - 3D/2D 數位內容販售平台 - Content Store
 - 3D/2D 社群 C2C 交易平台 - Marketplace



公司組織架構



董事會成員

職稱	姓名	主要學經歷
董事長	王宏洋	交通大學管理科學研究所碩士 Reallusion Inc. 董事長
董事	陳久正	台灣大學哲學系 Reallusion Inc. 執行長
董事	蔡招榮	交通大學管理科學研究所碩士 中國信託綜合證券股份有限公司董事
董事	李聰榮	政治大學管理科學研究所碩士 宏享投資開發股份有限公司董事長
獨立董事	徐金鈴	加拿大Wilfrid Laurier大學商業管理研究所碩士 安信聯合會計師事務所執業會計師
獨立董事	邱琇偵	清華大學(北京) 法學博士 達盛國際法律事務所律師
獨立董事	梁幸堯	中歐國際工商學院(CEIBS) 高層管理人員工商管理碩士 智谷網路股份有限公司董事

經營團隊

職稱	姓名	主要學經歷
董事兼執行長	陳久正	台灣大學哲學系 Reallusion Inc. 執行長
執行副總經理	張素雯	台灣大學政治系公共行政組 Reallusion Inc. 執行副總經理
副總經理	黃偉雄	東海大學會計系 Reallusion Inc. 副總經理 CFO
副總經理	盧澤人	東南科技大學電子科 Reallusion Inc. 研發部副總經理
協理	蔡文宏	美國普萊特學院傳達設計系碩士 Reallusion Inc. 視覺創意部協理
協理	林桂林	英國柏明翰大學經濟研究所碩士 Reallusion Inc. Global Sales Team 協理

主力產品與服務



三大動畫軟體



三大內容平台



The best mocap motions and 3D human crowd libraries for game, film, archviz and more. >

CONTENTSTORE 

Premium content packs created by Reallusion and certified independent developers. >

MARKETPLACE 

A complete C2C platform to market content to a community of avid creators and expand the library of content to all. >

Reallusion產品的主要應用範圍



Media & Entertainment

Incorporating digital actors into every segment of the creation process from previz to post production in film, music, TV commercials.



Industrial AEC Professionals

A population solution for realtime digital humans to inhabit virtual buildings, move as crowds, perform workplace tasks with AI and interact with customers.



Metaverse & Social Media

Characters for AR, VR, Social apps, and the collective Metaverse are a new frontier for digital humans to interact and inhabit with personalization and expression.





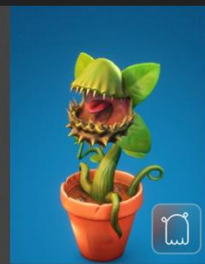
CC 替身



人形



群眾



生物



道具

全面性角色設計

多合一工具用以設計動人角色、輕鬆調整角色外型、指定膚色、改變髮型、穿衣戴帽測試動作、匯入及綁定全新角色資料、甚或由照片產生角色。



3D 髮型及鬍子



建模形變



數位人物著色法



展示角色



膚況創作



自訂臉部綁定



用照片打造 3D 頭部



3D 服飾或配件





Reach Target

身體動態

絕無比 iClone 更快更簡單易用的工具能創造動作流暢，互動觸碰、腳步系統及動捕資料修正的高品質角色動畫。

[了解更多 >](#)

Face Key

臉部動態

功能強大的臉部工具，高效率製作肌肉層級臉部編輯、臉部操控、多层次臉部動捕、及精準嘴型動態。

[了解更多 >](#)





Cartoon
Animator



兒童動畫

Qu Studios 的所有人 Chris 完美展示了如何用串接版本創造一個專...

By Christopher Meyer-White



超現實主義藝術創作

找尋潛在可能的故事對於參與藝術創作的每個人都是很重要的，To...

By Tom Jantol



在 3D 中極富創意的 2D 動畫

越來越多的 3D 動畫師在 3D 基礎製作技能中找到製作 2D 動畫的方...

By Tom Jantol



宣傳影片

跟隨 Sammy 與狼的冒險旅途，成為一位 2D 動畫師。Frank 創作 2...

By Francesco



2D 角色設計師

將靜態影像轉為動態角色

[了解更多 >](#)



提供給影片創作者的 簡易 2D 動畫製程

輕鬆將動畫元素合成到影片中

[了解更多 >](#)



CONTENT LICENSE POLICY - MAJOR REVISION

Effective from July 27th, 2022



Royalty Free Perpetual License

One-time purchase and use forever.
Unlimited projects.



Use in Games, Apps, AR/VR Projects

Content usage for image and video outputs, or in games, applications, XR for mass distribution. See [Licensing Options](#) for more information.



Content Sharing Among Workgroup Members

A studio or production house can store and share all purchased content with one workgroup account.



Assigning Finished Works⁽¹⁾ to Your Clients

Contractors can assign usage rights of their finished products to their clients



Enterprise Licensing & Special Requests

Requests for character generation or full IP ownership using Reallusion assets.

REALLUSION CONTENT LICENSE MODELS




STANDARD LICENSE

- Royalty-free for personal and commercial projects.
- One time payment for perpetual use.
- Provides sharable content among a workgroup.
- Allows content export to other 3D environments.
- Any image and/or video output.
- 3D assets^[2] can be used in games, XR, and applications.
- Clients have right-of-use with finished works^[1].
- 3D print for personal use.



EXTENDED LICENSE

Contains all rights covered by the STANDARD LICENSE

- Use of characters made with CC Components^[3] in games, XR, and applications for mass distribution.
 - Extended License pricings are determined by developers.
-  **Exclusive Bonus**
- Customers who own Export-ready content prior to July 27th, 2022 will automatically receive **FREE UPGRADE** to the Extended License on their purchases.



ENTERPRISE LICENSE

Contains all rights covered by the EXTENDED LICENSE

- Any form of character generation in any application.
- Embed content in any character creation application or online service.
- Assets are usable for AI training and deep learning.
- Full IP ownership of derivative character assets utilizing CC topology and Components.
- 3D print for sell, mass distribution, or create molds for mass production.
- Miscellaneous special requests.

*Special Request Restrictions^[4]

核心競爭力與應用

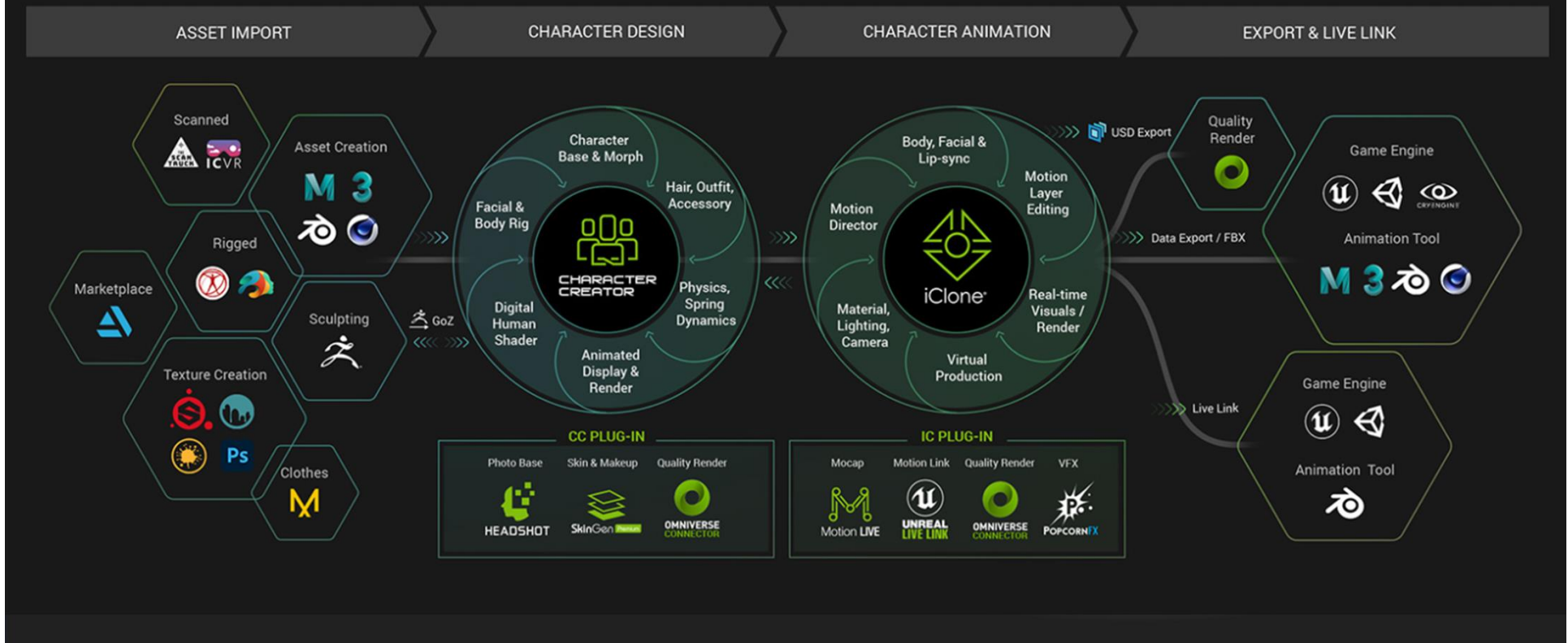


100%自主研發，長時期積累的高技術門檻

- 主要涵蓋
「電腦圖學運算」、「電腦視覺運算」、
「AI 深度學習」、「互動設計與美術設計」
等領域的創新研發，列舉主要優勢技術如下：



國際化發展與全球一流公司緊密合作



Digital Twins 數位孿生

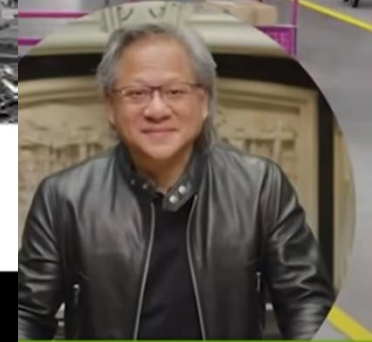
 NVIDIA
GTC 21



**Connecting & Creating Shared
Virtual Worlds in Omniverse**



Dr. Milan Nedeljkovic
Member of the Board of Management BMW AG Production

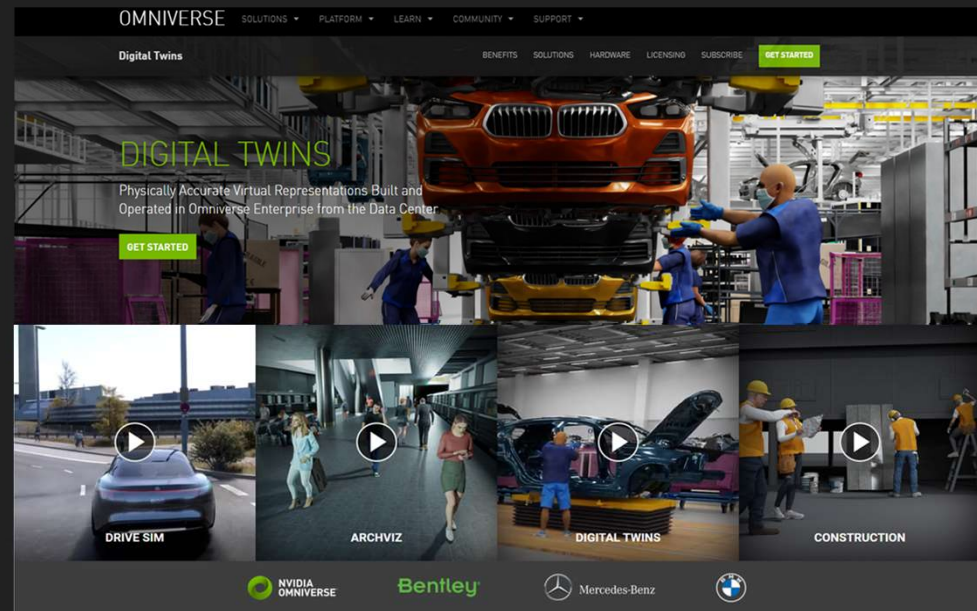


Jensen Huang
Founder & CEO NVIDIA

甲尚創建之虛擬角色在AEC的應用



- 「Digital Twins - 數位孿生」



SENSE >>>>>>

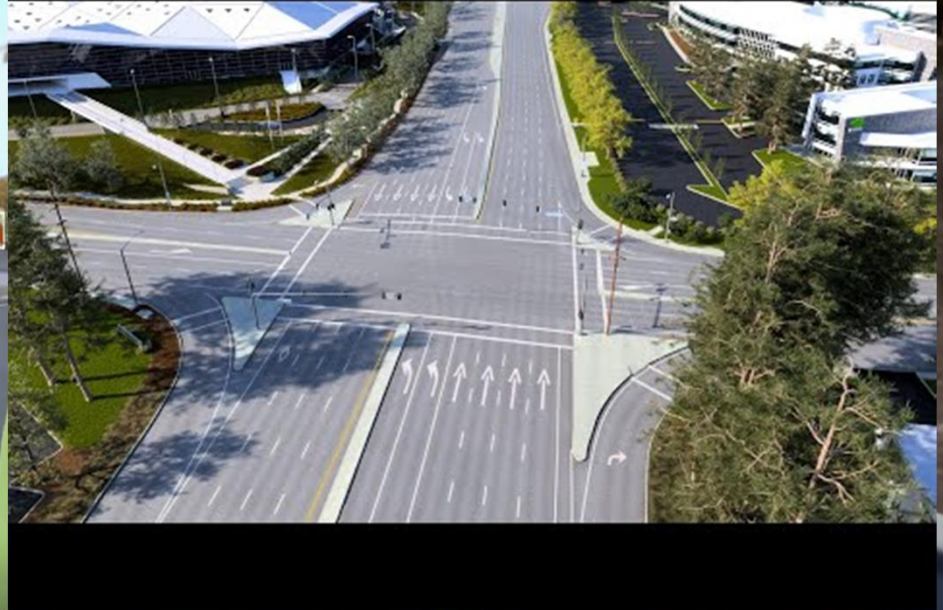
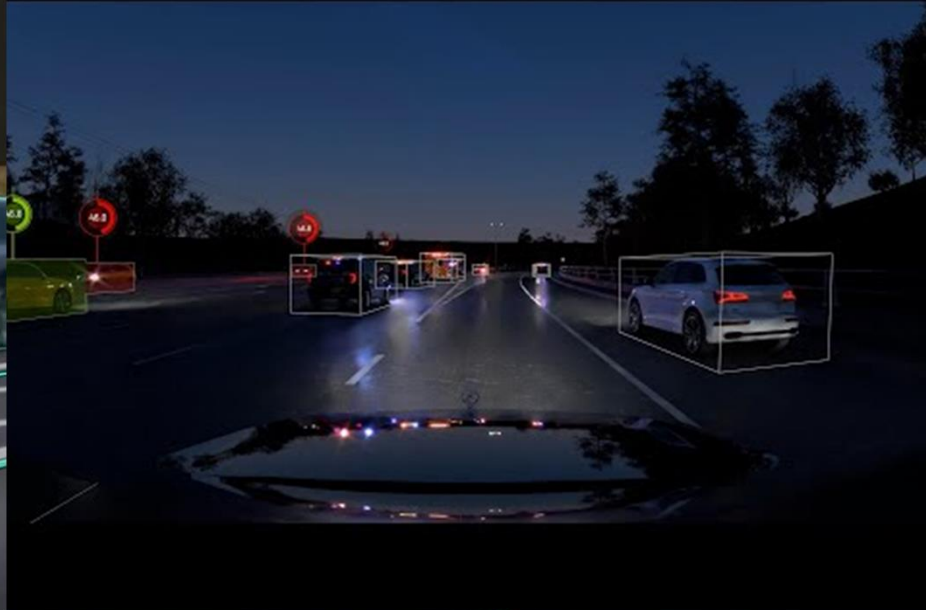
PERCEIVE >>>>>>

MAP >>>>>>

PLAN >>>>>>

PILOT

Digital Twins 數位孿生



STEERING



BRAKING



ACCELERATION

LKA
ACC



真實世界

虛擬世界



數據傳送



優化流程

感測
(數據收集)

監測
(規則知識)

預測
(模型知識)

決策
(動態知識)



REALLUSION® 影視應用-Find a way

iClone CHARACTER CREATOR Unreal Engine 5 UNREAL LIVE LINK

REMOTE COLLABORATION FOR ANIMATED MUSIC VIDEO

NETFLIX

完美
預測



或寶寶站起來親小姐姐

影視應用- 2049 完美預測



iClone®



CHARACTER
CREATOR



Plug-in for iClone
UNREAL
LIVE LINK



PRODUCER CREATES MULTIVERSE FILM & GAME WITH TRANSMEDIA ASSETS

ANIMATION

影視遊戲-RIFT

All Games > Simulation Games > Police Simulator: Patrol Officers



RELEASE TRAILER

Community Hub



...ce of this
...he day to day

3D +

Sign

Early Access Game

Get instant access and start playing; get involved with this game as it develops. You are not progressing further.

Sign in to see reasons why you may or may not like this based on your games, friends, and curators you follow.

Sign In or Open in Steam



遊戲模擬 - Police Simulator

WHAT THE DEVELOPERS HAVE TO SAY



Development news

March 11, 2022 — Alessandro

Yes, another update for Assistance Trucks!

Ok I know, an update has just come out, but I present another one, well yes, in this update we added the pushback service and the stowage service. You can find a hostess to welcome you. See you there!

Tagged Flight Simulator , MSFS

Discover →



Alessandro

Assistance Trucks tips

When connecting the fueling pipe to the fuel truck in the simulator, use a pipe that the new planes can use. The service vehicles read the data from the aircraft to position themselves exactly where the plane ends. The data in the simulator is not perfect, but it is getting better [...]



遊戲模擬-MS Flight Simulator

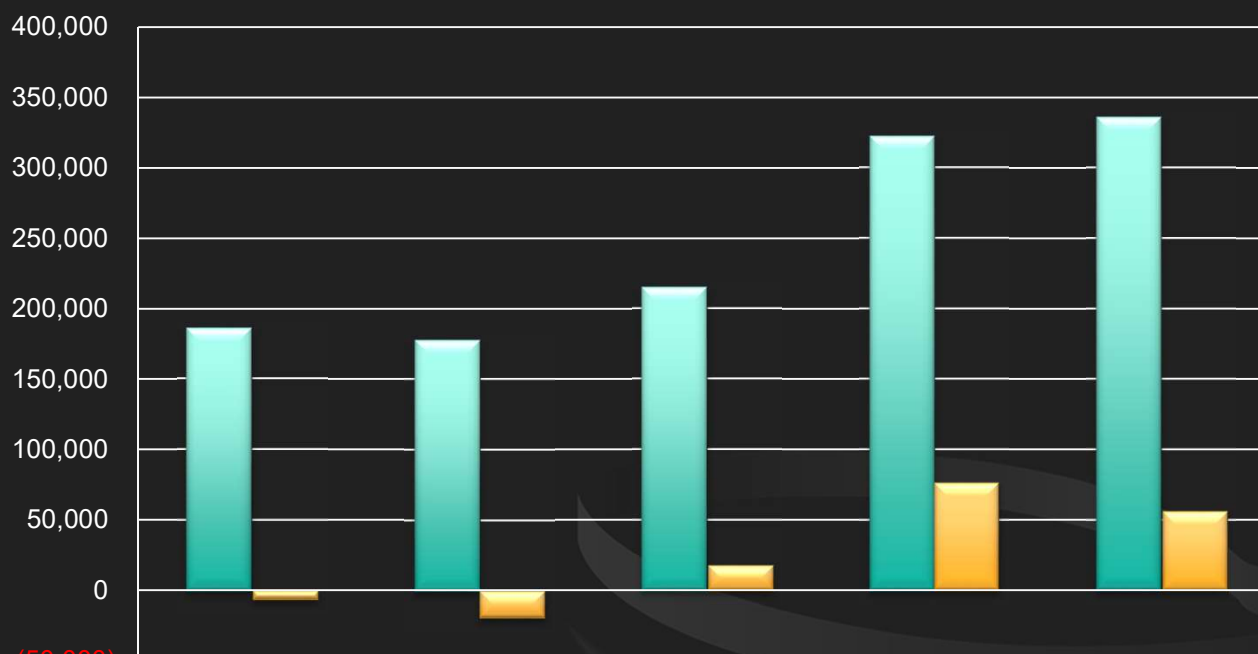


經營實績



最近5年合併營收及獲利

新台幣千元



	2017	2018	2019	2020	2021
■ 營收	186,115	177,770	215,099	322,394	336,013
■ 獲利	-6,218	-19,112	17,831	76,537	56,246



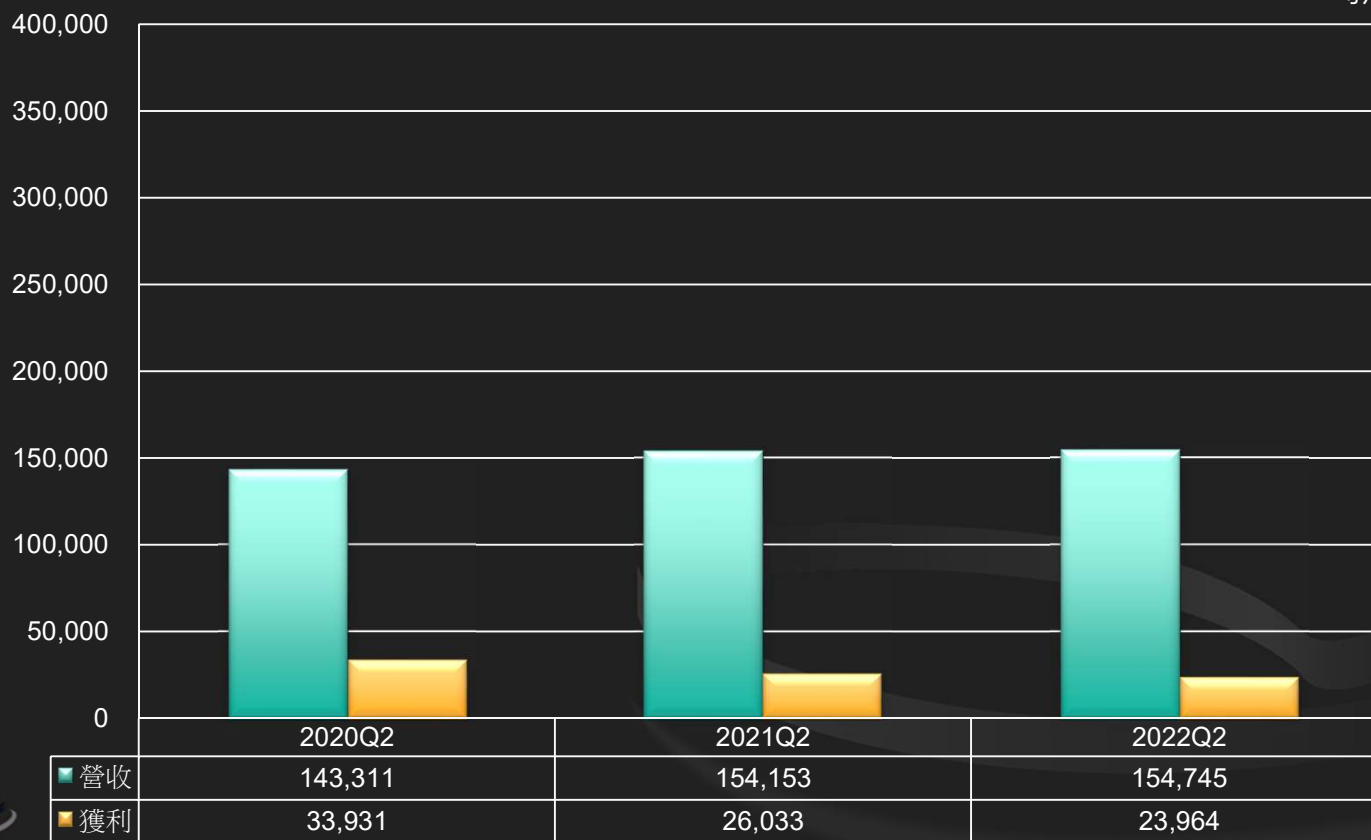
簡明合併損益表

新台幣千元

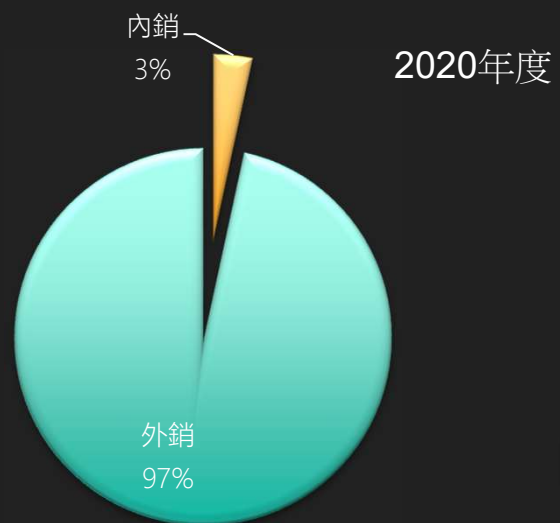
項目	2017年	2018年	2019年	2020年	2021年
營業收入	186,115	177,770	215,099	322,394	336,013
營業毛利	172,024	164,681	201,096	297,516	304,605
營業損益	86	(22,075)	15,762	87,806	64,625
營業外收入支出	(4,758)	5,083	2,664	(32)	989
本期淨利	(6,218)	(19,122)	17,831	76,537	56,246
EPS	(0.37)	(1.13)	1.05	3.55	2.61

近三年上半年合併營收及獲利

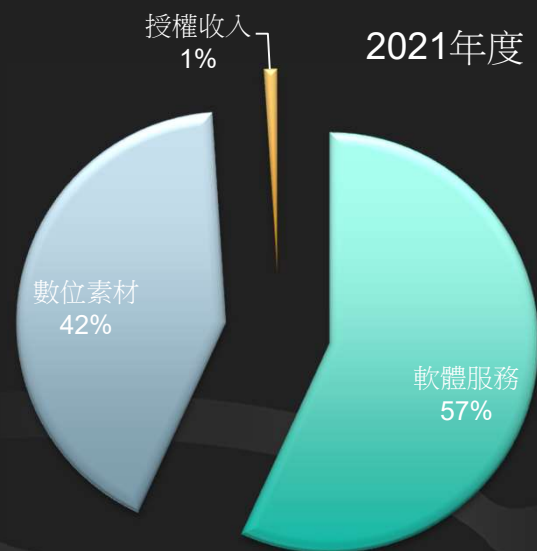
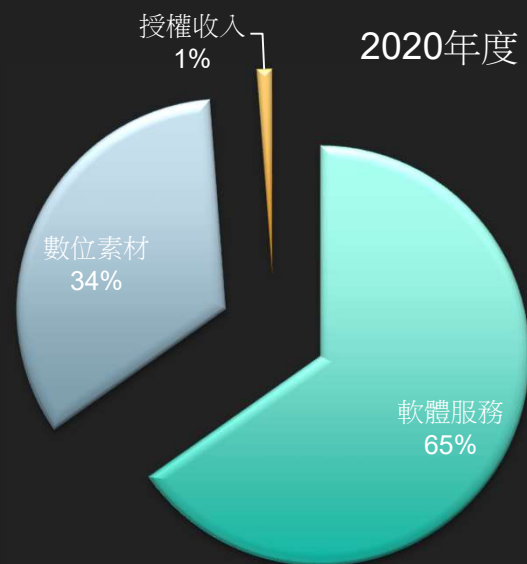
新台幣千元



近二年內銷與外銷比重



近二年各產品營業比重

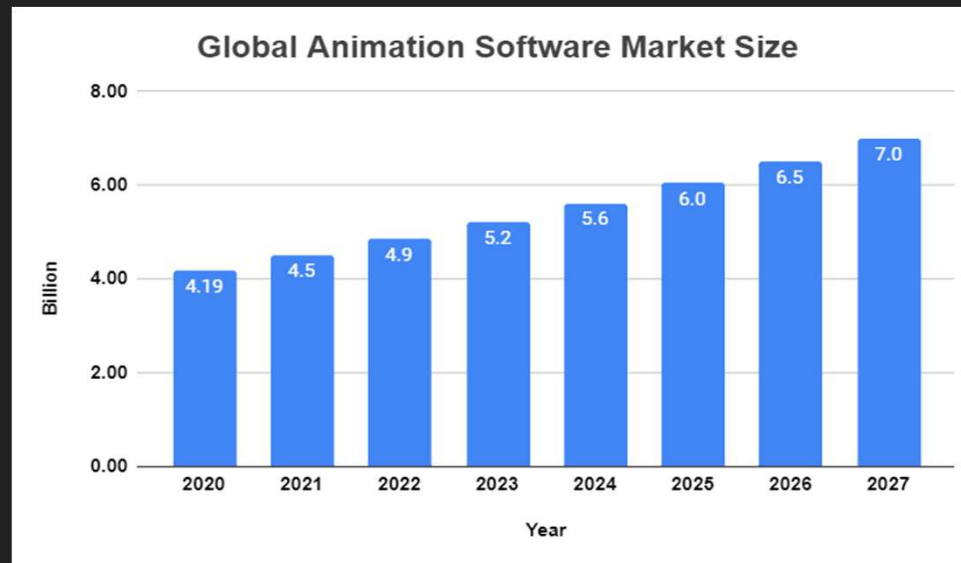


新台幣千元

未來發展策略

產業概況

- 依據研究機構 Kenneth Research 指出，2020-2027 年預測期內將以超過 7.60% 的年增長率健康增長，推估至 2027 年全球動畫軟體市場價值約為 70 億美元。



持續提升競爭力



持續打造產品力與發展
產品綜效



與世界一流大廠合作與
整合成為數位角色標準



平台營銷創新與多元跨
界策略

Character Creator
3D角色創建工具

iClone
3D角色動畫工具

Cartoon Animator
2D角色動畫工具



ActorCore
角色及動畫販售平台

Content Store
精品內容販售平台

Marketplace
開發者內容販售平台



企業市場的應用



元宇宙的必要資產-虛擬角色

讓您創建 虛擬角色 不再困難!



We are from Reallusion !

REALLUSION®



Q&A

