

## 公司概況資料表

以下資料由**鐳睿國際數位股份有限公司**及其**推薦證券商**提供，資料若有錯誤、遺漏或虛偽不實，均由該公司及其推薦證券商負責。

以下揭露之認購價格及依據等資訊，係申請登錄興櫃公司與其推薦證券商依認購當時綜合考量各種因素後所議定。由於興櫃公司財務業務狀況及資本市場將隨時空而變動，投資人切勿以上開資訊作為投資判斷之唯一依據，務請特別注意

### 認購相關資訊

#### 公司簡介

#### 主要業務項目

#### 最近五年度簡明損益表及申請年度截至最近月份止之自結損益表

#### 最近五年度簡明資產負債表

#### 最近三年度財務比率

公司名稱：**鐳睿國際數位股份有限公司** (股票代號：7779)

董事長	顏宥騫
總經理	顏宥騫
資本額	新臺幣160,060,000元
輔導推薦證券商	國票綜合證券股份有限公司、群益金鼎證券股份有限公司、台新綜合證券股份有限公司、元富證券股份有限公司
主辦輔導券商聯絡人電話	國票綜合證券股份有限公司 王俊傑(02)8502-1999 分機 7786
註冊地國	不適用
訴訟及非訟代理人	不適用

### 輔導推薦證券商認購鐳睿國際數位股份有限公司股票之相關資訊

證券商名稱	主辦	協辦	協辦	協辦
	國票綜合證券股份有限公司	群益金鼎證券股份有限公司	台新綜合證券股份有限公司	元富證券股份有限公司
認購日期	113年9月27日			
認購股數 (股)	300,000股	200,000股	100,000股	100,000股
認購占擬櫃 檯買賣股份 總數之比率	1.87%	1.25%	0.62%	0.62%
認購價格	每股新臺幣50元			

修訂日期：113年7月

認購價格之  
訂定  
依據及方式

本輔導推薦證券商參酌一般市場認購價格訂定方式，評估市場法、成本法及收益法等評價方式，以推算合理之股票價格，作為本輔導推薦證券商認購鑄睿國際數位股份有限公司(以下簡稱鑄睿國際或該公司)興櫃股票價格之訂定依據；再參酌該公司產業概況、經營績效、未來展望、發行市場環境及同業市場狀況等因素後，由本輔導推薦證券商與該公司共同議定之。

目前股票價值的評估方法諸多種類，而各種方法皆有其優缺點，評估之結果亦有所差異。證券投資分析常用之股票評價方法主要包括：

- (1)市場法：本益比法(Price/Earnings Ratio, P/E Ratio)及股價淨值比法(Price/Book Value Ratio, P/B Ratio)，均透過已公開的資訊，與整體市場、產業性質相近的同業及被評價公司歷史軌跡比較，作為評量企業的價值，再根據被評價公司本身異於採樣公司之部分作折溢價之調整。
- (2)成本法：亦稱帳面價值法(Book Value Method)，係以帳面歷史成本資料作為公司價值評定之基礎。
- (3)收益法：重視公司未來營運所創造之現金流入價值。

上述股票評價方法，其中因成本法係以歷史成本為計算之基礎，不足以代表成長性之股票未來的獲利水準，將可能低估成長型公司應有之價值。而收益法因預測期間較長，且預估所需參數較多，整體估測風險相對較高，亦難表達股票的合理價值。市場法中本益比法係參酌採樣同業之本益比作為評價基礎，惟考量該公司尚處於營業虧損狀態，故不適用本益比法進行評估，因此本輔導推薦證券商僅就股價淨值比法作為該公司興櫃認購價格之評估基準。

鑄睿國際主要從事電子競技賽事運營、拳擊賽事職業聯盟、客製化活動、藝人及運動經紀等業務。經參考國內上市櫃運動休閒產業之同業資料，尚無與該公司業務完全相同之同業公司，綜合考量營運模式及產品類型後，其中寬宏藝術經紀股份有限公司(以下簡稱寬宏藝術；股票代號：6596)主要從事國內外演唱會、展覽、藝文活動主辦及執行，必應創造股份有限公司(以下簡稱必應；股票代號：6625)主要從事演唱會製作，此二家公司與鑄睿國際提供電子競技賽事運營及客製化活動之勞務服務營運模式類似；另柏文健康事業股份有限公司(以下簡稱柏文；股票代號：8462)主要提供運動健身及休閒娛樂之場所、設備及健身課程等服務，與該公司規劃整合旗下之拳手提供專業的拳擊訓練和健身課程之營運模式類似，故選取寬宏藝術、必應及柏文作為該公司採樣同業。

茲彙整該公司採樣同業公司及上櫃(市)運動休閒類股最近三個月之股價淨值比如下表：

單位：倍					
採樣公司 月份	寬宏藝術 (6596)	必應 (6625)	柏文 (8462)	上櫃運動 休閒類股	上市運動 休閒類股
113年6月	3.24	4.75	5.15	1.75	2.03
113年7月	3.23	4.63	4.97	1.74	2.09
113年8月	3.01	4.31	5.23	1.63	2.24
平均股價淨值比	3.16	4.56	5.12	1.71	2.12

資料來源：臺灣證券交易所網站及財團法人中華民國證券櫃檯買賣中心網站

參考該公司採樣同業及上市櫃運動休閒類股最近三個月(113年6月~113年8月)之平均股價淨值比區間為1.71倍~5.12倍，若以該公司113年第二季經會計師核閱之財務報告每股淨值9.71元為基礎計算，其依上述股價淨值比區間推算之參考價格區間為16.60元~49.72元。而本輔導推薦證券商與該公司議定之股票認購價格為50元，係考量該公司經營績效及未來營運狀況，及113年2月辦理現金增資價格每股為50元，該現金增資案尚有外部股東參與認購等因素，且該次現金增資所募集股數占當時增資後股數17.38%，故本輔導推薦證券商與該公司共同議定興櫃認購價格為每股50元，雖略高於採樣同業及上市櫃運動休閒類股之平均股價淨值比區間，惟評估該興櫃認購價格之訂定依據尚屬合理。

## 公司簡介(公司介紹、歷史沿革、經營理念、未來展望等)

### 一、公司介紹

銜睿國際成立於民國111年，專注於運動娛樂和電競產業，致力於成為台灣新型態的運動休閒娛樂集團。核心業務有電競賽事、活動執行、藝人經紀，涵蓋賽事策劃、執行、視覺設計、活動行銷及藝人經紀等全方位服務，同時積極拓展至格鬥拳擊賽事與經紀業務。憑藉深厚的產業經驗與國際視野，迅速成為台灣電競產業的重要推動者，並與多家國際知名遊戲廠商建立長期合作關係，成為其賽事指定合作夥伴。

在發展過程中，銜睿國際不斷擴大業務範疇，從早期的電競賽事策劃逐步延伸至格鬥拳擊領域，並於112年成立格鬥拳擊聯盟，進一步鞏固在運動娛樂市場的競爭優勢。

### 二、歷史沿革

民國年月	重要紀事
111年12月	銜睿國際數位股份有限公司(下稱銜睿國際或本公司)於111年12月經經濟部核准設立，實收資本額新台幣50千元。
112年1月	取得英雄聯盟韓國職業聯賽(LCK)獨家轉播權。 取得特戰英豪(簡稱VCT)台港澳主辦權及國際賽的獨家轉播權。
112年5月	自製節目<你行你上 2>於網路平台上架，為全台首創電子競技主播賽評實境節目。

修訂日期：113年7月

112年7月	於台北小巨蛋舉行《拳上 2023 終於之戰》，打開台灣競技活動新篇章。
112年8月	112年7月1日受讓鍺睿行銷股份有限公司事業部業務，並由本公司發行新股200千股作為支付對價，實收資本額增加至新台幣2,050千元。
112年9月	於台北和平籃球館舉辦2023年英雄聯盟太平洋職業聯賽(簡稱PCS)的夏季總決賽。
112年9月	於板橋體育館舉辦亞洲電子競技公開賽(簡稱AEC)的總決賽，包含英雄聯盟以及特戰英豪兩款遊戲，此為全台規模最大的社群電競賽事。
112年10月	辦理現金增資新台幣62,010千元，增資後實收資本額增加至新台幣64,060千元。
112年11月	設立子公司臺灣格鬥運動股份有限公司(以下稱臺灣格鬥)，主要業務為設立格鬥拳擊聯盟、舉辦格鬥拳擊賽事及相關展演活動等，設立實收資本額50,000千元，由本公司100%持有。
112年11月	辦理現金增資新台幣8,378千元，增資後實收資本額增加至新台幣72,438千元。
112年12月	全台首間寶可夢中心於台北盛大開幕，鍺睿國際為開幕活動及開幕人潮疏導進行一系列之活動安排。
113年1月	取得英雄聯盟日本職業聯賽(LJL)主辦以及獨家招商權。
113年1月	邀請世界拳擊傳奇帕奎奧(Manny Pacquiao)擔任子公司臺灣格鬥所舉辦之「鍺睿格鬥冠軍賽」聯盟的榮譽主席。
113年1月	辦理資本公積轉增資新台幣22,622千元，增資後實收資本額增加至新台幣90,060千元。
113年2月	引進策略型投資人，辦理現金增資新台幣20,000千元，增資後實收資本額增加至新台幣115,060千元。
113年3月	辦理資本公積轉增資新台幣45,000千元，增資後實收資本額增加至新台幣160,060千元。
113年7月	與遊戲大廠Riot Games簽署MOU記者發布會，鍺睿國際成為遊戲英雄聯盟亞太地區全新聯賽的主辦方，同時宣布將與Riot Games共同打造座落於台北市之電競場館。

### 三、經營理念

鍺睿國際以提供年輕世代提供多元化的運動娛樂體驗為目標，秉持著「創新、專業、娛樂」的經營理念，透過整合電競、傳統運動和影視娛樂等資源，打造具國際競爭力的運動娛樂品牌。結合最前沿的技術與專業的執行力，為客戶和觀眾提供超越期待的娛樂體驗。在電競賽場及日常生活中，鍺睿國際始終堅信並實踐「We will carry you」的承諾，帶領客戶和夥伴在每一步邁向成功。

#### 四、未來展望

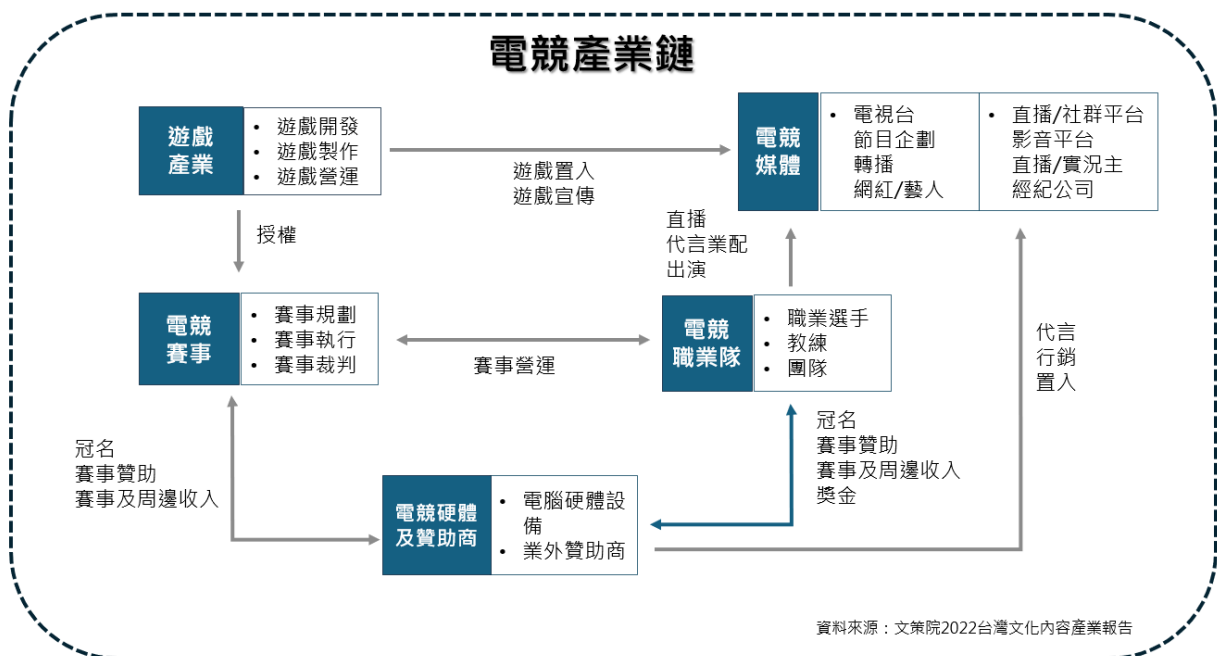
錯睿國際將持續深化在電競及運動娛樂領域的布局，致力於成為全球領先的運動休閒娛樂集團。我們將不斷探索新興技術與創新模式，提升產品與服務的品質，並積極拓展國際市場，將「We will carry you」的精神傳遞到世界各地。錯睿國際計劃在未來幾年內，加強與國際知名品牌和技術夥伴的合作，推動更多創新 IP 的開發與全球化推廣。

TOP ^

#### 主要業務項目：

主要從事電競及格鬥拳擊賽事舉辦、活動策劃與執行、經紀業務等服務，提供全方位的運動休閒娛樂體驗。

#### 公司所屬產業之上、中、下游結構圖：



產品名稱	產品圖示及介紹	重要用途或功能	最近一年度營收金額(千元)	佔總營比重(%)
專案活動收入	<p>2024 PCS SUMMER FINALS <b>夏季總決賽</b> 2024.08.31 SATURDAY   2024.09.01 SUNDAY 臺北和平籃球館 TAIPEI HEPING BASKETBALL GYMNASIUM</p> <p>《英雄聯盟》太平洋區職業聯賽</p>	涵蓋電競賽事策劃、執行及製播、專案活動行銷、藝人及運動經紀、格鬥拳擊展演活動等全方位服務。	206,635	98.41%
其他	周邊販售	周邊設計製作及商品販售等收入	3,331	1.59%
合 計			209,966	100.00%

TOP ^

修訂日期：113年7月

最近五年度簡明損益表及申請年度截至最近月份止之自結損益表

單位：新臺幣千元

項目	年度	108年	109年	110年	111年(註1)	112年(註1)	113年截至8月份止(註2)
營業收入					197,026	209,966	122,891
營業毛利(損)					28,382	26,223	(20,823)
毛利率(%)					14.40%	12.48%	(16.94)%
營業(損)益					3,792	(978)	(47,799)
營業外收入					3,151	438	1,108
營業外支出					(39)	(139)	(157)
稅前(損)益					6,904	(679)	(46,848)
稅後(損)益			不適用(註)		5,916	(2,671)	(47,038)
每股盈餘(損失)(元)					16.20	(0.68)	(2.96)
股利發放	現金股利(元)				-	0.425	0.20(註3)
	股票股利(資本公積轉增資)(元)				-	0.31	0.391
	股票股利(盈餘轉增資)(元)				-	-	-

註1：公司108~110年尚未設立，故不適用。另111~112年度財務資料係依據國際會計準則編製並經會計師查核簽證。

註2：係自結數字，未經會計師查核簽證或核閱，因此可能與會計師查核結果存有差異，請投資人於參考時審慎評估。

註3：係113年6月6日股東會決議以資本公積配發現金股利金額。

最近五年度簡明資產負債表

單位：新臺幣千元

項目	年度	108年	109年	110年	111年(註)	112年(註)
流動資產					77,131	146,920
基金及長期投資					-	-
固定資產					1,992	3,728
無形資產					-	-
其他資產					1,135	7,667
資產總額					80,258	158,315
流動負債	分配前				67,697	51,975
	分配後				67,697	58,778
長期負債					-	3,029
其他負債					-	61
負債總額	分配前				67,697	55,065
	分配後				67,697	61,868
股本					50	95,060
資本公積					-	350

修訂日期：113年7月

### 最近五年度簡明資產負債表

單位：新臺幣千元

年度		108年	109年	110年	111年(註)	112年(註)
項目	保留盈餘				-	7,840
	分配前					
	分配後				-	1,037
長期股權投資					-	-
未實現跌價損失					-	-
累積換算調整數					-	-
共同控制下前手權益					12,511	-
股東權益總額	分配前				12,561	103,250
	分配後				12,561	96,447

註：公司108~110年尚未設立，故不適用。另111~112年度財務資料係依據國際會計準則編製並經會計師查核簽證。

TOP ^

### 最近三年度財務比率

年度		110年	111年	112年
財務比率	毛利率(%)		14.40	12.48
	流動比率(%)		113.94	282.68
	應收帳款天數(天)	不適用(註)	37	57
	存貨週轉天數(天)		18	377
	負債比率(%)		84.35	34.78

註：公司108~110年尚未設立，故不適用。

TOP ^

投資人若欲查詢該公司更詳細之資料請連結至[公開資訊觀測站!!](#)